**• What is a class?**

- Class is kortgezegd een blauwdruk dat bestaat uit variables, fields en medhods.

**• What is a constructor?**

- Een constructor is een methode die wordt gebruikt om een object te initialiseren en te configureren tijden de creatie.

**• What is an object?**

- Een object is een instantie van een klasse, waarmee je eigenlijk de klasse kan manipuleren.

**• What is a field?**

- Een field is een variable van elke soort type dat rechtstreeks in een klasse kan worden gedeclareerd.

**• What is a method?**

- Een method is een codeblok dat reeks instructies bevat. De instructies worden uitgevoerd na het aanroepen van de method.